**Universidad Politécnica de la Zona Metropolitana de Guadalajara**



**Materia:** Programación de periféricos

**Nombre del profesor:** Julio Cesar Luna

**Carrera:** Mecatrónica

**Nombre completo:** Andres Ravelero Romo

**Cuatrimestre:** 4

4.- La conagua requiere determinar el pago que debe realizar una persona por el total de metros cúbicos que consume de agua al llenar una alberca (ver figura 2.5). Realice un algoritmo y represéntelo mediante un diagrama de flujo y el pseudocódigo que permita determinar ese pago.

V = (largo \* ancho \* altura)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Descripción | Tipo |
| L | Largo | Real |
| a | Anchura | Real |
| A | Altura | Real |
| CpM3 | Costo por metro cuadrado | Real |
| R | Resultado | Real |

